LA GUERRE DES MIASMES

Un scénario pour Millevaux.
L'univers post-apocalyptique forestier
pour le jeu de rôle SOMBRE

Aides de jeu, version illustrée :
Encyclopédie Minuscule
Plan de Lugdunum
Arbre des Personnages
Récapitulatif des relations entre les Personnages
Statistiques des Personnages
Cartes de PNJ
Dossier des Personnages

Auteurs : Angus Mc Diarmid, Cleanzor, practicalowl, pennydogaccessories, mrtopp, martin de witte, confidence comely, mister smashy, pere ubu, sinner photography, Andrew R.Whalley, Incognita Nom de Plume, free parking, Capt Kodak, Theojunior, docman, vonbergendotnet, leone, Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.
Galeries sur flickr.com
Polices : Arial, Arno Pro, Maenan 2,
Mom's Typewriter Oldnewspaper type, Powderfinger type

Encyclopédie Minuscule



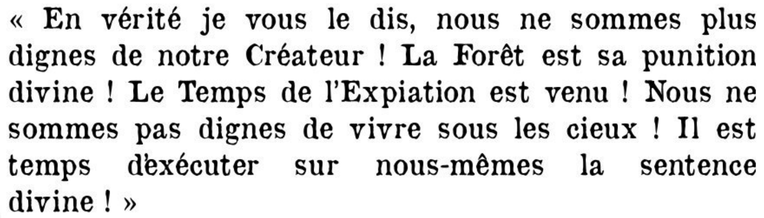
LA CASTE DES VEILLEURS

La Caste des Veilleurs est une organisation secrète à l'échelle de l'Europe. Elle tient les Horlas pour responsables de l'hostilité de Millevaux. Son but est de les neutraliser. Après avoir été victime de plusieurs attentats et procès pour hérésie, la Caste des Veilleurs a fait croire à sa disparition pour mieux œuvrer dans l'ombre. La tâche des Veilleurs est ingrate et périlleuse, réservée aux héros et aux inconscients. Cette société utilise des savoirs technologiques, alchimiques et occultes dans sa lutte contre les Horlas. Le Vénérable est le chef de la Caste à Ludgunum.





LA CHAPELLE DE L'EXPIATION



« En vérité je vous le dis, nous ne sommes plus dignes de notre Créateur ! La Forêt est sa punition divine ! Le Temps de l'Expiation est venu ! Nous ne sommes pas dignes de vivre sous les cieux ! Il est temps d'exécuter sur nous-mêmes la sentence divine ! »

Persuadés que Millevaux est dû à la colère, les Expiatistes pensent que le suicide collectif de l'humanité serait la seule façon de l'apaiser. Conscients que l'humanité entière n'est pas acquise à cette idée, les Expiatistes provoquent la mort de tous ceux qui ne seraient pas candidats au suicide…



LA CHIENLIT

Cette forme mutante de la peste bubonique n'existe qu'à Millevaux. Son mode de transmission est sujet à toutes les spéculations. Elle semble puissamment contagieuse. Ses symptômes se développent avec une rapidité fulgurante. Les premiers bubons apparaissent entre quelques minutes et quelques heures après la contamination. La plupart des personnes infectées décèdent au terme de quelques jours.



LES FIDELES DES MIASMES

Secte millénariste qui vénère les Horlas, et plus particulièrement Baal-Zebub, sa Majesté des Mouches.

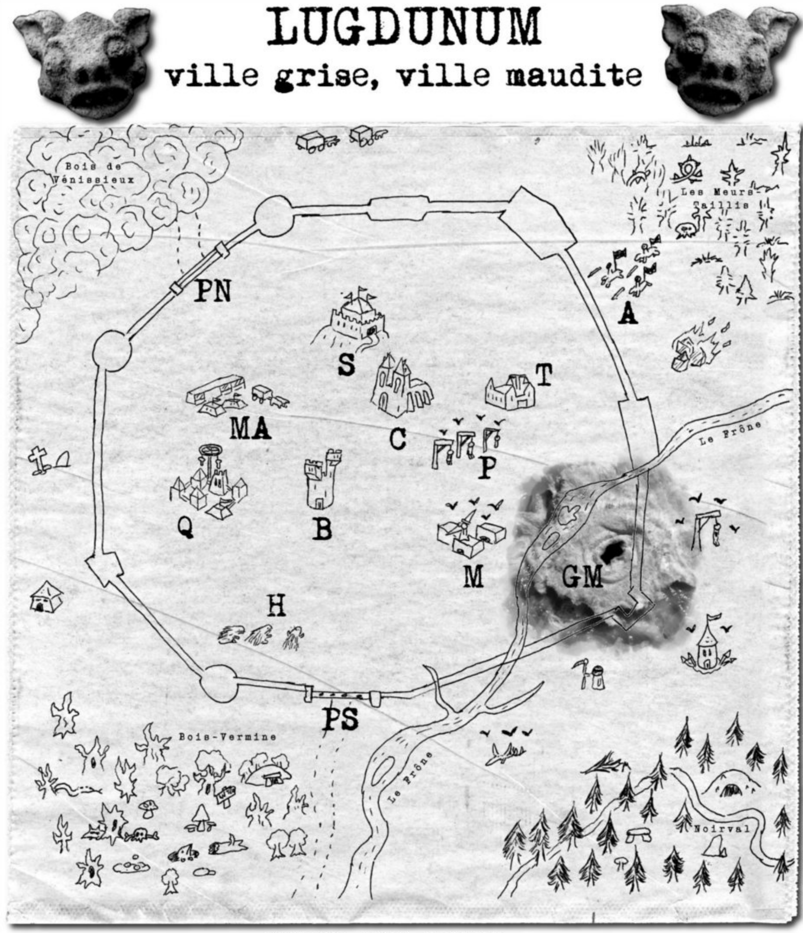
Leur seigneur se ferait appeler l'Epidémiarque : la Caste des Veilleurs le tient pour responsable de l'épidémie de Chienlit.



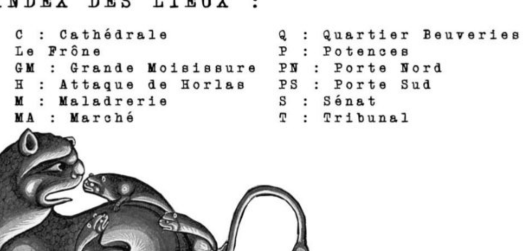


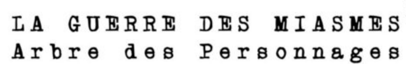
HORLA

Dans la superstition de Millevaux, désigne tous les monstres et les démons qui hantent la forêt et menacent chaque jour l'humanité d'extinction.



INDEX DES LIEUX :





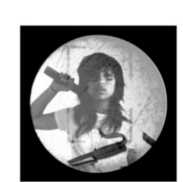




CAPITAINE VERCINGETORIX
Une légende vivante de la lutte contre les Horlas et le chef de l'équipe.

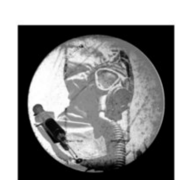
PROFESSEUR DUBIZARRE
Cet universitaire policé est un anachronisme vivant. C'est l'occultiste de l'équipe.



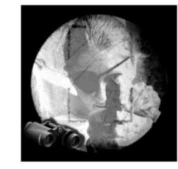


DAME ARSENIC
Le spadassin de l'équipe est déjà un vétéran endurci.





DOCTEUR CHIENLIT
Ce miasmologue chevronné ne quitte jamais sa combinaison NBC.

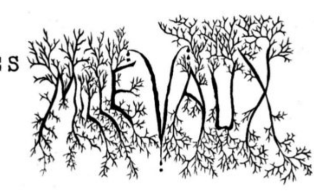


CAPORAL X
Intrusion, infiltration et camouflage n'ont pas de secret pour cette espionne machiavélique.

MADEMOISELLE DASSAUT
Aussi jolie que redoutable en combat rapproché.

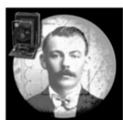


LA GUERRE DES MIASMES
Notes sur les Personnages

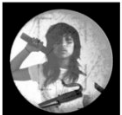




CAPITAINE VERCINGETORIX
1. Va commettre une faute irréparable.
2. Vieux compagnon d'aventures du Professeur Dubizarre
3. A toute la confiance du Vénérable
4. Dame Arsenic brigue son poste de leader



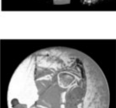
PROFESSEUR DUBIZARRE
1. Adhère à un tas de théories occultes, emploie des méthodes dépassées
2. Tente de préserver les principes des hommes civilisés.
3. Vieux compagnon d'aventures du Capitaine Vercingetorix
4. Ancien confrere d'université du Docteur Chienlit, ne partage pas son approche rationaliste.
5. Mademoiselle Dassaut lui a plusieurs fois sauvé la vie.



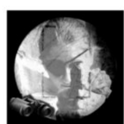
DAME ARSENIC
1. A croisé le chemin d'une Déité Horla : Baal-Zebub Sa Majesté des Mouches. Une vision qui l'a plongée au bord de la folie.
2. Brigue le poste de leader du Capitaine Vercingetorix
3. Pense que le Vénérable n'est plus dans le coup.
4. Elle est la possessive amante de Mademoiselle Dassaut
5. A recruté le Caporal X chez les Expiatistes et l'a désenvoûtée.



MADEMOISELLE DASSAUT
1. A souvent été le garde du corps du Professeur Dubizarre.
2. Vit une relation tumulteuse avec Dame Arsenic
3. Est secrétement amoureuse du Vénérable, pour son charisme et sa conviction.



DOCTEUR CHIENLIT
1. A contracté la Chienlit, et agonise lentement. Il ne quitte plus sa combinaison pour éviter de contaminer ses compagnons.
2. Le Vénérable lui a dit que ses collègues miasmologues avaient rejoint les Expiatistes.
3. A tenté de guérir la famille du Caporal X, sans succès. C'est en leur apportant ses soins qu'ils lui ont transmis la Chienlit.
4. Confrère d'Université du Professeur Dubizarre. N'adhère pas aux théories loufoques de ce dernier.

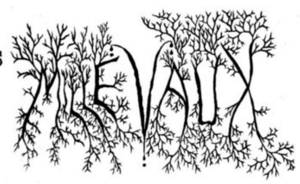


CAPORAL X
1. A fait partie de la Chapelle de l'Expiation. Elle était l'âme damnée du sinistre pasteur Melchior Hasard.
2. Toute sa famille est morte de la Chienlit.
3. En veut toujours au Docteur, qui n'a pas réussi à sauver sa famille.
4. Dame Arsenic l'a convaincue de rejoindre la Caste des Veilleurs pour lutter contre les miasmes. Elle est depuis convaincue de la folie des Expiatistes.



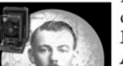
LE VENERABLE
1. Accorde toute sa confiance au Capitaine Vercingetorix.
2. N'arrive plus à se faire respecter des jeunes loups de la Caste des Veilleurs.
3. Est persuadé que les collègues miasmologues du Docteur Chienlit ont rejoint la Chapelle de l'Expiation.
4. Est au courant de l'amour que Mademoiselle Dassaut lui porte.

LA GUERRE DES MIASMES
Statistiques des Personnages & Notes

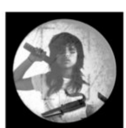




CAPITAINE VERCINGETORIX
soldat conformiste
E10 C12
Pilote
Dévoué : Le Vénérable



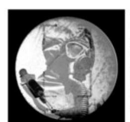
PROFESSEUR DUBIZARRE
occultiste excentrique
E9 C12
Artefact
Code de conduite : Non violent



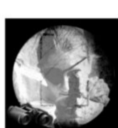
DAME ARSENIC
spadassin irritable
E8 C12
Forte
Panique



MADEMOISELLE DASSAUT
guerrière affectueuse
E11 C12
Ambidextre
Panne



DOCTEUR CHIENLIT
miasmologue fragile
E9 C12
Objet
Infecté



CAPORAL X
espionne nerveuse
E10 C12
Tir
Fugitive : Recherchée par les Expiatistes



LE VENERABLE
PNJ 12
Protecteur : Mademoiselle Dassaut
Code de conduite : Non violent
Symbiose avec Baal-Zebub
Allié : Crovandre la Mère Truie

Artwork par Pikathulhu. Images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial Use).
Auteurs : Cleanzor, practicalowl, pennydogaccessories, mrtopp, martin de witte, confidence comely, mister smashy, pere ubu, sinner photography, Andrew R.Whalley, Incognita Nom de Plume, free parking, Capt Kodak, Olivier Labery, rubyblossom, DG Jones.
Galeries sur flickr.com

Baal-Zebub

Sa Majesté des Mouches

12

Apparence divine terrifiante
Invincible
Groupe
Plasme-Piège
Mouches Infectées

Mouche infectée

Monstrueux insecte transmetteur de Chienlit

8

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○

Psyché-Ruche

Minuscule

Contagieuse

Le Vénérable

Chef de la Caste des Veilleurs

12

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○

Protecteur
(Mademoiselle Dassaut)

Crovandre la Mère Truie

Créature fanatique et bubonneuse

12

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○

Apparence terrifiante

Contagieuse

Portée de porgrelets

Hideux enfants-porcs

12

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○

Portée

Stupide

Contagieuse

Docteur Varnard

Miasmologue dément

10

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

Seringue de Chienlit

Protecteur
(la faction pour laquelle il travaille actuellement)

Melchior Hasard

Coach en génocide

12

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○

Attaché à sa vie

Expiatiste

Faucheur du Jugement dernier

8

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○

Le Sniper Mutant

Aberration loqueteuse armée d'un fusil steampunk

10

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

Horla

Chose noire venue de la forêt

12

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○

Artwork par Pikathulhu.
Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).
Auteurs : cleanzor, practicalowl, pennydogaccessories. Galeries sur flickr.com



Capitaine Vercingetorix



"La Guerre des Miasmes"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Capitaine Vercingétorix

nom

soldat conformiste

profession personnalité

Pilote

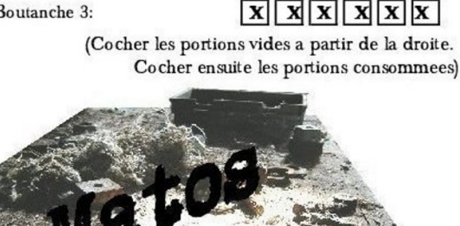
avantage

Dévoué : Le Vénérable

désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	X	11	○		
	X	10	○		
	○	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

Capitaine Vercingétorix



		Rations					
Croute 1:	Musaraignes terrestres	☐	☐	☐	X	X	X
Croute 2:	Cuissot de Chevreugne	☐	☐	X	X	X	X
Croute 3:	larves grillées	☐	X	X	X	X	X

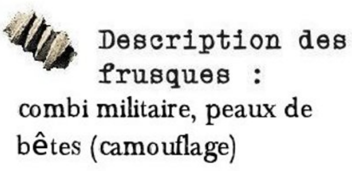
		Demi-litres					
Boutanche 1:	gourde 1	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Boutanche 2:	gourde 2	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Boutanche 3:		X	X	X	X	X	X

(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :

15 caps



Description des frusques :

combi militaire, peaux de bêtes (camouflage)





Dans la musette :

Tente. 3 pièges à collet + 1 piège à loup.
Cataplasmes (mollusques des bois) x 6



Dans les fouilles :

Herbes médicinales x 3 (mandragore)



A la ceinture :

corde 10 m + jerrican 10 L (plein)
+ calebasse (faite avec un essieu et un phare de voiture)



Sous les frusques :

une peluche Casimir à qui il manque un bras.



Sur Travois :

1 Quad ! avec le plein (10 l d'essence)

Capitaine Vercingétorix

MEMOIRE :

Amis / Ennemis :

Amis : le Vénérable et la Caste des Veilleurs
Ennemis : les Horlas et ses serviteurs, les Fidèles des Miasmes

Lieux visités / fantasmés :

Les contrées corrompues des Morts-Plateaux, la citadelle méridionale d'Axe en Vengeance, et ses collections de monstres

Convictions / Illusions :

Les hommes doivent s'unir pour reprendre le pouvoir sur la forêt.

Quêtes / Chimères :

Purger la corruption qui ronge le Monde.

Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Rencontres brutales, confrontations avec Horlas mineurs, visions d'anomalies. Horreur. A purger.

------Dead Zone Memorielle------

Bribes de souvenirs :

Des courses-poursuites dans des catacombes hantées aux cotés du Vénérable.

Spéculations :

Le Vénérable m'a sans doute sauvé de la griffe des Horlas, et c'est à cause de cela que je le suis depuis.

Flachebacques :

Une chose noire qui mange... quelqu'un que je connais.

Artwork par Pikathulhu.
Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).
Auteurs : cleanzor, freeparking & Capt Kodak. Galeries sur flickr.com



Professeur Dubizarre



"La Guerre des Miasmes"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Professeur Dubizarre

nom

occultiste excentrique

profession personnalité

Artefact : Sceau des Veilleurs. Peut annuler une infection par la Chienlit si on agit dans la même scène que l'infection.

avantage

Code de conduite : Non violent

désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	X	11	○		
	X	10	○		
	X	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

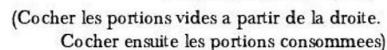
SOMBRE

Professeur Dubizarre



	Rations					
Croute 1: gâteau aux cloportes	☐	☐	X	X	X	X
Croute 2:	X	X	X	X	X	X
Croute 3:	X	X	X	X	X	X

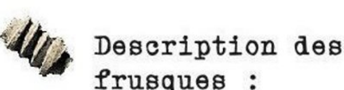
	Demi-litres					
Boutanche 1: fiasque de gnac	☐	☐	X	X	X	X
Boutanche 2:	X	X	X	X	X	X
Boutanche 3:	X	X	X	X	X	X


(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :

100 caps



Description des frusques :

1 chapeau d'apparat
1 redingote





Dans la musette :

1 briquet en amadou.
1 vieux livre rongé par les mites (Codex Abominatio)



Dans les fouilles :

1 montre à gousset.



A la ceinture :

1 tournevis.
1 plan de Lugdunum (daté de l'Age d'Or et annoté)



Sous les frusques :

1 horoscope de 2012 par E.Tessier.
1 collier portant le sceau de protection mystique des Veilleurs



Sur Travois :



Professeur Dubizarre



MEMOIRE :

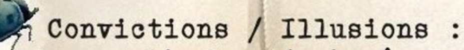


Amis / Ennemis :

Ami de longue date : Capt. Vercingetorix
Garde du corps providentielle : Mademoiselle Dassaut

Lieux visités / fantasmés :

Les archives pourries de Metro, les forteresses préhistoriques de la Faille, les cités jaillies des eaux au bord de la Mer des Tyrans.



Convictions / Illusions :

La magie blanche est la plus sûre façon de vaincre les Horlas



Quêtes / Chimères :

Découvrir des formules ou des préparations capables de bannir des entités de la foret.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

A défaut d'en avoir rencontré,
je les ai beaucoup étudiés.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Explorations dans des manoirs maudits. Crânes...
Vieux grimoires d'avant l'Age d'Or...



Spéculations :

J'étais jadis un gentleman de la bonne société,
réputé pour son érudition et ses manières raffinées.

Flachebacques :

a

Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.
SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net
Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.

Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger Type.



Dame Arsenic



"La Guerre des Miasmes"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Dame Arsenic

nom

spadassin irritable

profession personnalité

Forte

avantage

Panique

désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	X	11	○		
	X	10	○		
	X	9	○		
2. Perturbé	X	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

SOMBRE

Dame Arsenic



Rations

Croute 1:	cloportes en grappe	☐	☐	X	X	X	X
Croute 2:	pain de fougère	☐	X	X	X	X	X
Croute 3:	hachis de vermine	☐	X	X	X	X	X

Demi-litres

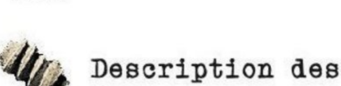
Boutanche 1:	liqueur de passiflore florentine	☐	☐	X	X	X	X
Boutanche 2:		X	X	X	X	X	X
Boutanche 3:		X	X	X	X	X	X

(Cocher les portions vides a partir de la droite. Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :

zéro





Description des frusques :

t-shirt, jeans, cape de camouflage nocturne, cagoule



Dans la musette :

mini poste de télé (HS). gourde d'essence (2L). Filet de capture. Sac de couchage noir



Dans les fouilles :

Garrot / poison sommeil : poudre de pollen morphéen (1 dose) / poison paralysant : suc d'araignée des roches (1 dose)



A la ceinture :

Machette. Poignard militaire. Grappin. 1 stylo lumineux

Sous les frusques :

1 fiole de jus de sève noire (poison mortel, 3 doses)



Sur Travois :

Dame Arsenic



MEMOIRE :





Amis / Ennemis :

Mademoiselle Dassaut. Je l'aime. Je veux la protéger.



Lieux visités / fantasmés :

Des cryptes sous la ville où des salauds pratiquent des rites contre-nature.



Convictions / Illusions :

Il faut toujours se tailler une place à la force du poignet et défendre becs et ongles ce qu'on a.



Quêtes / Chimères :

Exploser ses immondes Horlas qui rendent le monde encore plus abject.

Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Une masse noire. Des milliers d'ocelles huileuses. Ses pattes, ses poils. Un vrombissement putride. BAAL ZEBUB !

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Je préfère oublier pour aller de l'avant.



Spéculations :

Je suis une battante. La dernière d'une race en extinction. Les hommes de bien ont capitulé.



Flachebacques :

Ses innombrables bras.... BAAL-ZEBUB !

Artwork par Pikathulhu.
Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).
Auteurs : cleanzor, Andrew R.Whalley & Incognita Nom de Plume. Galeries sur flickr.com



Mademoiselle Dassaut



"La Guerre des Miasmes"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Mademoiselle Dassaut

nom

guerrière affectueuse

profession personnalité

Ambidextre

avantage

Panne

désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	X	11	○		
	○	10	○		
	○	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

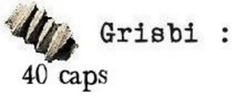
SOMBRE

Mademoiselle Dassaut

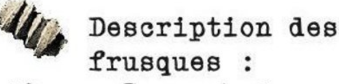


			Rations			
Croute 1: Cuisseau de sanglier	☐	☐	☐	☐	☒	☒
Croute 2: yeux de méduses des rivières	☐	☒	☒	☒	☒	☒
Croute 3:	☒	☒	☒	☒	☒	☒
			Demi-litres			
Boutanche 1: gourde d'eau	☐	☐	☐	☐	☐	☐
Boutanche 2: fiasque de ouisqui	☐	☒	☒	☒	☒	☒
Boutanche 3:	☒	☒	☒	☒	☒	☒

(Cocher les portions vides a partir de la droite. Cocher ensuite les portions consommees)



Grisbi :
40 caps



Description des frusques :
Harnois. Casque de chantier. Jupe. T-shirt de Sepultura.



Dans la musette :
lampe-torche.
Cravate en peau de blaireau pour les grandes occasions.

Dans les fouilles :
jeu de dés. silex

A la ceinture :
Hache de bucheron.

Sous les frusques :
une féminité indéniable.

Sur Travois :
une bannière (poster tissu d'Emperor). sac de couchage en cuir.



Mademoiselle Dassaut MEMOIRE :



Amis / Ennemis :
J'aime Dame Arsenic, mais je suis encore plus dévouée au Vénérable, qui guide nos pas.

Lieux visités / fantasmés :
Toutes sortes d'endroits dangereux où mon engagement dans la Caste des Veilleurs m'a menée.

Convictions / Illusions :
Je reste avant tout fidèle à la Caste.

Quêtes / Chimères :
Attirer l'attention et l'amour du Vénérable.

Rencontres avec Horlas / Cauchemars
En fait, je n'ai jamais rencontré que des mutants et des animaux. Pas ce qu'ils appellent des monstres ou des démons.

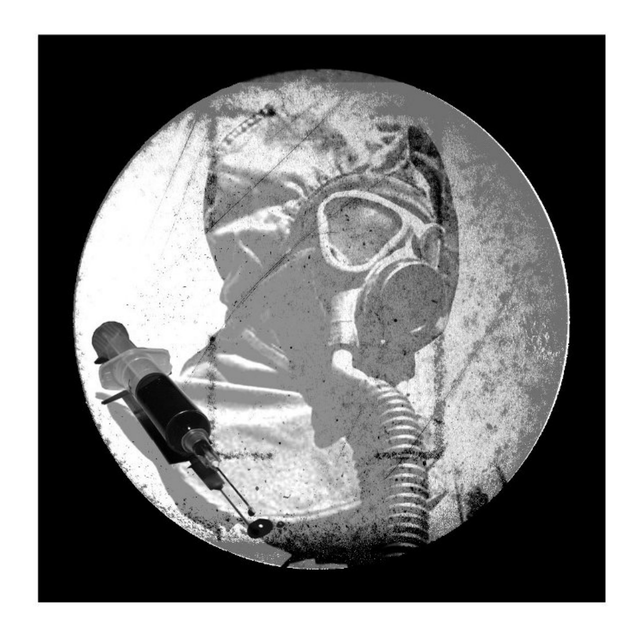
------Dead Zone Memorielle------

Bribes de souvenirs :
Des combats sanglants... L'ivresse de se battre.
Le choc de l'acier contre la chair !

Spéculations :
Pourquoi suis-je née pour me battre ?

Flachebacques :
Un champ de bataille. Mon sang. Celui des autres...
Une hache sur le sol...

Artwork par Pikathulhu.
Utilise des images sous licence Creative Commons (Attribution, Free for non commercial use).
Auteurs : cleanzor, pere ubu, sinner photography. Galeries sur flickr.com



Docteur Chienlit



"La Guerre des Miasmes"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Docteur Chienlit

nom

miasmologue fragile

profession personnalité

Objet

avantage

Infecté

désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	X	11	○		
	X	10	○		
	X	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

SOMBRE

Docteur Chienlit



		Rations					
Croute 1:	Croute de cuir	☐	☐	X	X	X	X
Croute 2:		X	X	X	X	X	X
Croute 3:		X	X	X	X	X	X
		Demi-litres					
Boutanche 1:	Soupe de sphaignes	☐	☐	☐	☐	X	X
Boutanche 2:	gourde d'eau	☐	☐	☐	☐	X	X
Boutanche 3:		x	x	x	x	X	X

(Cocher les portions vides a partir de la droite. Cocher ensuite les portions consommees)


Grisbi :
20 caps


Description des frusques :
Combinaison NBC
+ masque à gaz



Dans la musette :
3 cartouches de rechanges pour le masque. Sérum anti-poison.
1 flacon de liquide antiseptique.


Dans les fouilles :
bandes révélatrices (pour détecter la Chienlit)


A la ceinture :
Bistouri. Ciseaux. Pansements. 1 seringue.


Sous les frusques :
1 peau atrocement lésée et bubonique.


Sur Travois :
équipé d'un travois, vide pour l'instant.

Docteur Chienlit



MEMOIRE :

Amis / Ennemis :
Je ne sais plus vraiment à qui me fier dans l'état où je suis.

Lieux visités / fantasmés :
Une ville de Lugdunum où il faisait bon vivre, le dernier bastion de civilisation à Millevaux.

Convictions / Illusions :
Je vais crever.

Quêtes / Chimères :
Avant de mourir, trouver, sinon un remède contre la Chienlit, au moins l'origine du Mal

Rencontres avec Horlas / Cauchemars
Les Horlas les pires ne sont pas les gigantesques monstres que l'on s'imagine, mais d'invisibles animalcules capables de dévaster un organisme en un rien de temps.

------Dead Zone Memorielle------

Bribes de souvenirs :
Le petit frère du Caporal X, je le tiens dans mes bras, il meurt. Son visage n'est qu'une plaie béante

Spéculations :
Cette épidémie a été provoquée ou facilitée par un groupuscule humain fanatique.

Flachebacques :
Les cours de miasmologie à l'Université... La fascination de mes confrères pour d'atroces maladies exotiques...



Caporal X



"La Guerre des Miasmes"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Caporal X — nom

espionne nerveuse — profession personnalité

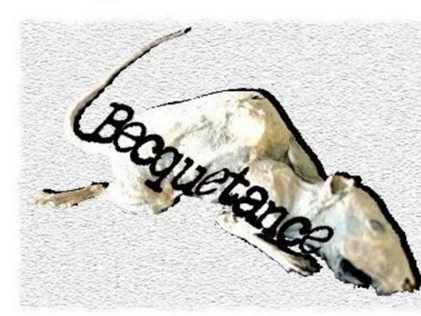
Tir — avantage

Fugitive :
Recherchée par les Expiatistes — désavantage

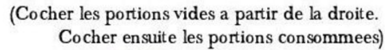
ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	X	11	○		
	X	10	○		
	○	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

SOMBRE

Caporal X



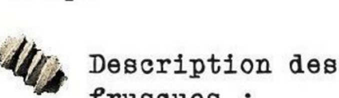
	Rations					
Croute 1: gruau	☐	X	X	X	X	X
Croute 2: tubercules divers	☐	X	X	X	X	X
Croute 3: pattes et têtes de poule	☐	X	X	X	X	X
	Demi-litres					
Boutanche 1: bouteille de magnac	☐	☐	X	X	X	X
Boutanche 2:	X	X	X	X	X	X
Boutanche 3:	X	X	X	X	X	X


(Cocher les portions vides a partir de la droite.
Cocher ensuite les portions consommees)



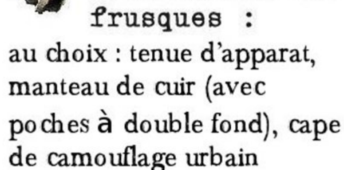
Grisbi :

80 caps



Description des frusques :

au choix : tenue d'apparat, manteau de cuir (avec poches à double fond), cape de camouflage urbain







Dans la musette :

1 carnet Hello Kitty avec le nom des personnalités & lieux importants

Dans les fouilles :

fausses bagues avec armoiries. Cache-oeil factice.



A la ceinture :

jumelles d'opera. vieux taser (une charge)



Sous les frusques :

dague. Pistolet calibre 38.



Sur Travois :



Caporal X



MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

Dame Arsenic est mon pilier. La Caste des Veilleurs est fiable dans son ensemble, mais quid des individus ?

Lieux visités / fantasmés :

Aux cotés des Expiatistes, de folles cavalcades, armés de faux, assassinant les pauvres et les manants de Lugdunum à Metro.

Convictions / Illusions :

Les Expiatistes m'ont lavé le cerveau. Mais j'ai changé.
La mort de ma famille m'a ouvert les yeux.

Quêtes / Chimères :

Trouver les responsables de l'épidémie,
et leur faire rendre gorge.

Rencontres avec Horlas / Cauchemars

La vue de ma famille pourir sur pied en accéléré remplace bien des visions d'horreur impliquant des monstres surnaturels.

------Dead Zone Memorielle------

Bribes de souvenirs :

Docteur Chienlit fait un massage cardiaque à ma mère.
Dans la panique, il lui brise le sternum.

Spéculations :

Le Doc n'a pas été à la hauteur.
Il aurait pu sauver ma famille.

Flachebacques :

Melchior Hasard. Me confie ses plans pour anéantir l'humanité...

Millevaux est un supplément de contexte par Thomas Munier pour le jeu de rôle SOMBRE.
SOMBRE est une marque déposée de Johan Scipion. Explorez www.terresetranges.net
Crédits photos : Coda, Midnight Digital, Omega X, Taber Andrew.

Polices gratuites utilisées : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger Type.